**无锡市新安实验小学备课组课后作业布置计划表**

**学科： 信息技术 年级 ： 五 周次：第 一 周**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **周课****时数** | **课时教学内容** | **课时分层作业内容** | **作业类型** | **作业时长** | **书面作业****总时长** |
| A | B |
| 1 | 初识Scratch | 编写简单的脚本 | 说说Scratch软件的主要界面和功能 | 实践口头问答 | 5分钟 | 无 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**备课组长签名： 钱威 学科组长签名： 钱威**

**无锡市新安实验小学备课组课后作业布置计划表**

**学科： 信息技术 年级 ： 五 周次：第 二 周**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **周课****时数** | **课时教学内容** | **课时分层作业内容** | **作业类型** | **作业时长** | **书面作业****总时长** |
| A | B |
| 1 | 初识Scratch | “重复执行”控件及其他常用控件的使用。 | 说说“角色”和“舞台”这两个重要的基础概念。 | 实践口头问答 | 5分钟 | 无 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**备课组长签名： 钱威 学科组长签名： 钱威**

**无锡市新安实验小学备课组课后作业布置计划表**

**学科： 信息技术 年级 ： 五 周次：第 三 周**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **周课****时数** | **课时教学内容** | **课时分层作业内容** | **作业类型** | **作业时长** | **书面作业****总时长** |
| A | B |
| 1 | Scratch中新增角色 | 练习在Scratch中新增角色的方法。 | 说说角色和舞台的含义及两者的区别 | 实践口头问答 | 5分钟 | 无 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**备课组长签名： 钱威 学科组长签名： 钱威**

**无锡市新安实验小学备课组课后作业布置计划表**

**学科： 信息技术 年级 ： 五 周次：第 四 周**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **周课****时数** | **课时教学内容** | **课时分层作业内容** | **作业类型** | **作业时长** | **书面作业****总时长** |
| A | B |
| 1 | “重复执行”控件及其他常用控件的使用。 | “重复执行”控件的使用 | 说说“重复执行”控件的用处 | 实践口头问答 | 5分钟 | 无 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**备课组长签名： 钱威 学科组长签名： 钱威**

**无锡市新安实验小学备课组课后作业布置计划表**

**学科： 信息技术 年级 ： 五 周次：第 五 周**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **周课****时数** | **课时教学内容** | **课时分层作业内容** | **作业类型** | **作业时长** | **书面作业****总时长** |
| A | B |
| 1 | 认识“画笔”模块的相关控件。掌握画正多边形的方法与技巧。 | 运用“画笔”模块功能画正多边形。 | 口答正多边形公式 | 实践口头问答 | 5分钟 | 无 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**备课组长签名： 钱威 学科组长签名： 钱威**

**无锡市新安实验小学备课组课后作业布置计划表**

**学科： 信息技术 年级 ： 五 周次：第 六 周**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **周课****时数** | **课时教学内容** | **课时分层作业内容** | **作业类型** | **作业时长** | **书面作业****总时长** |
| A | B |
| 1 | 学习使用绘图编辑器画花瓣，掌握随机函数控件的使用方法，初步掌握角色各种效果的设置方法。 | 练习使用绘图编辑器画花瓣。 | 说说“随机函数”控件的作用。 | 实践口头问答 | 5分钟 | 无 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**备课组长签名： 钱威 学科组长签名： 钱威**

**无锡市新安实验小学备课组课后作业布置计划表**

**学科： 信息技术 年级 ： 五 周次：第 七 周**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **周课****时数** | **课时教学内容** | **课时分层作业内容** | **作业类型** | **作业时长** | **书面作业****总时长** |
| A | B |
| 1 | 侦测与条件判断。 | 运用侦测与条件判断创作故事或游戏。 | 说说侦测与条件判断的含义。 | 实践口头问答 | 5分钟 | 无 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**备课组长签名： 钱威 学科组长签名： 钱威**

**无锡市新安实验小学备课组课后作业布置计划表**

**学科： 信息技术 年级 ： 五 周次：第 八 周**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **周课****时数** | **课时教学内容** | **课时分层作业内容** | **作业类型** | **作业时长** | **书面作业****总时长** |
| A | B |
| 1 | 理解面向控件的含义，学会使用按键控制角色的方法。 | 运用侦测与随机函数控件创作游戏。 | 说说面向控件的含义。 | 实践口头问答 | 5分钟 | 无 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**备课组长签名： 钱威 学科组长签名： 钱威**

**无锡市新安实验小学备课组课后作业布置计划表**

**学科： 信息技术 年级 ： 五 周次：第 九 周**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **周课****时数** | **课时教学内容** | **课时分层作业内容** | **作业类型** | **作业时长** | **书面作业****总时长** |
| A | B |
| 1 | 理解面向控件的含义，学会使用按键控制角色的方法。 | 继续完成《吃豆人》游戏。 | 说说面向控件的含义。 | 实践口头问答 | 5分钟 | 无 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**备课组长签名： 钱威 学科组长签名： 钱威**

**无锡市新安实验小学备课组课后作业布置计划表**

**学科： 信息技术 年级 ： 五 周次：第 十 周**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **周课****时数** | **课时教学内容** | **课时分层作业内容** | **作业类型** | **作业时长** | **书面作业****总时长** |
| A | B |
| 1 | 理解侦测的意义。 | 初步制作《赛车游戏》 | 说说侦测控件的意义。 | 实践口头问答 | 5分钟 | 无 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**备课组长签名： 钱威 学科组长签名： 钱威**